LINK ENVIO REPORTES 2024 https://forms.office.com/r/vgFYKhFsv6

NOMBRE DEL INSTRUCTOR: Manuel Alejanadro Plaza Rojas
CÉDULA: 10304635
CORREO ELECTRÓNICO SENA: maplaza@sena.edu.co
NÚMERO CELULAR: 3127165151

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO /AMBIENTE	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
MARZO	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2616043	7:00 - 13:00 LUNES	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayan/software 1	24	220501096 Construcción del software	220501096 03-Crear componentes front-end del software de acuerdo con el diseño.	AP07- CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SOFTWARE.	AA28-Codificar los módulos del software stand-alone, web y móvil.
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 2	2774315	7:00 - 13:00 MARTES Y VIERNES	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayan/fabrica de software	48	38362 - Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos	01 Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	AP02-ESPECIFICAR EL MODELO CONCEPTUAL Y ESTRUCTURAR LA PROPUESTA TÉCNICA DEL PROYECTO DE SOFTWARE	AA9-Validar artefactis de análisis generados
							38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos	02 Verificar la calidad del software de acuerdo con las prácticas asociadas en los procesos de desarrollo.		
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 2	2711891	7:00:00 a. m. - 13:00 MIERCOLES	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayan/software 2	24	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales	01- Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo. 02- Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo. 03- Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo 04-Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado	AP02-ESPECIFICAR EL MODELO CONCEPTUAL Y ESTRUCTURAR LA PROPUESTA TÉCNICA DEL PROYECTO DE SOFTWARE	AA14- Realizar actividades para el desarrollo del pensamiento algorítmico AA15-Desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control
							38362 - Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos	01 Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	AP04- DETERMINAR LA ESTRUCTURA LÓGICA Y TECNOLÓGICA DEL SISTEMA	AA20-Realizar la evaluación de artefactos del software
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 2	2559637	13:00 - 18:00 JUEVES	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayan/software 2	15	38368 - Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo	593106 - 01 Planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido. 593108 - 04 Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.	AP07- CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SOFTWARE.	AA26- Configurar herramientas de versionanmiento para control de codigo.
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 2	2673491	18:00 - 22:00 JUEVES - SABADO	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	popayan/software 1	28	38376 - Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	592374 - 04 verificar los modelos realizados en la fase de análisis de acuerdo con lo establecido en el informe de requisitos.	AP05- CONSTRUIR EL PROTOTIPO DEL SOFTWARE DE ACUERDO AL ANÁLISIS DE LAS CARACTERÍSTICAS FUNCIONALES Y DE CALIDAD.	AA21-Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estandares de usabilidad y accesibilidad.
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 2	2680967	13:00 - 18:00 VIERNES	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	popayan/software 1	20	220501096 Construcción del software	220501096 03-Crear componentes front-end del software de acuerdo con el diseño.	AP07- CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SOFTWARE.	AA28-Codificar los módulos del software stand-alone, web y móvil.
	TOTAL HORAS	**MARZO**				**159**				